

# Die DigiThek im 2.0G

## Die DigiThek schafft digitale Teilhabe für alle

Sich in virtuellen Welten bewegen, Bilder des Sternenhimmels vom Teleskop auf den Bildschirm übertragen, Kunstwerke mit dem 3-D-Drucker erschaffen – die Geräte der DigiThek machen es möglich. Gefördert mit Mitteln des Bundes möchte die Stadtbibliothek allen Bürger\*innen ermöglichen, digitale Geräte auszuprobieren und deren Nutzungsmöglichkeiten kennenzulernen. In Sprechstunden können Interessierte sich in die Bedienung der Geräte einführen lassen. Um alle Altersgruppen anzusprechen, arbeitet die Stadtbibliothek mit Schulen, Kitas, Kinder-, Jugend- und Senioreneinrichtungen zusammen.

### Ausleihbedingungen

- Die Geräte können von allen über 18-Jährigen mit gültigem Bibliotheksausweis entliehen werden.
- Für alle Geräte muss ein Leihvertrag unterzeichnet werden.
- Die Leihfrist beträgt 2 Wochen; alle Geräte sind 1 Mal verlängerbar, sofern sie nicht vorgemerkt sind.
- Die Rückgabe erfolgt gegen Quittung an der Verbuchung im Erdgeschoss. Bitte kein Einwurf in die Rückgabebox! Die Geräte verbleiben auf dem NutzerInnenkonto, bis sie vom Bibliotheksteam auf Vollständigkeit und Schäden geprüft sind.

### Förderung

Die DigiThek wird gefördert von „WissensWandel“, ein Projekt des Deutschen Bibliotheksverbands e.V. im Rahmen des Programms NEUSTART KULTUR der Beauftragten der Bundesregierung für Kultur und Medien (BKM).



STADT  
BIBLIOTHEK  
KONSTANZ



### Stadtbibliothek Konstanz

im Kulturzentrum am Münster  
Wessenbergstr. 43, 78462 Konstanz  
07531 900 2953 (Auskunft)  
07531 900 2950 (Verlängerung)

[www.konstanz.de/stadtbibliothek](http://www.konstanz.de/stadtbibliothek)  
[bibliothek@konstanz.de](mailto:bibliothek@konstanz.de)

STADT  
BIBLIOTHEK  
KONSTANZ

### Öffnungszeiten

Di.-Fr.: 10 - 18:30 Uhr  
Sa.: 10 - 14:00 Uhr

Übersicht Angebot  
**DigiThek**  
Digitale Geräte für alle

## Geräte der DigiThek

Die Geräte können an der Information im 2. OG entliehen werden.

VR Brillen



Spielkonsolen



Beamer



E-Reader



Digitale Leselupe



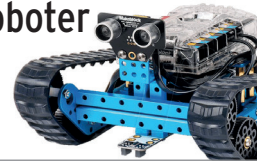
Tabletcomputer



Grafikdisplay



Programmierbare Roboter



Programmierbare Platinen



Teleskop mit Smartphone-/Kamera-Adapter



USB-Mikroskop



Wildkamera



Camcorder



Audio Aufnahmegerät



Selfie Fotodrucker



USB-Mobile Drum



Schallplatten-/Kassetten-Digitalisierer



Diascanner



Externes CD-/ DVD-Laufwerk



3-D-Drucker\*



\* Der 3-D-Drucker ist nur vor Ort in der Bibliothek nutzbar.